

MATEMATIČNE DOMINE 0-100, ŠTEVILČNO PRESKAKOVANJE, SET B

Številčno preskakovanje, set B!

- 3 igre, vsaka ima po 16 domino kartic
- Navodila

Igra 1 (rumen številski trak): Številski preskoki na številskem traku

Igra 2 (oranžen številski trak): Seštevanje in odštevanje na številskem traku

Igra 3 (rdeč številski trak): Seštevanje in odštevanje s pomočjo puščic

Pravila igre:

Igra sledi dobro poznanim domino pravilom. Vseh 16 kartic premešajte in razporedite po mizi (matematični problemi in rezultati morajo biti vidni). Začetno kartico, ki je označena s črno piko postavite kot izhodišče. Prvi igralec nato iz razporejenih kart išče ustrezen rezultat, ki bo rešil matematični problem začetne kartice. Če pravilno reši matematični problem, lahko nadaljuje, v nasprotnem primeru je na vrsti naslednji igralec. Zmaga tisti, ki mu uspe rešiti zadnji matematični problem, seveda, če je celotni številski trak pravilno sestavljen. Namreč, zadnji (končni) problem se mora ujemati z začetnim rezultatom, ki je označen s črno pikico.

Individualna igra

Igro lahko igra tudi samo en igralec. Vse kartice položite na mizo, izberite eno in poiščite kartice, ki imajo ustrezen matematični problem ali rezultat. Poiščite rešitve za vse kartice, tako da boste v celoti sestavili številski trak.

Samopreverjanje

Na koncu lahko preverite, ali ste pravilno sestavili številski trak. Namreč, zadnji (končni) problem se mora ujemati z začetnim rezultatom, ki je označen s črno pikico.