

TRAINY – UČNI SISTEM ZA DOLGOROČNO POMNENJE

Trainy – učni sistem za dolgoročno pomnjenje!

Vsebina:

- 1 set kart (100 kart), igralna površina in shranjevalna škatla. Kartice ostalih tematik je možno dokupiti.
- Navodila

Pravila igre:

Po izbiri tematike karte položite na začetek (priporočljivo: 9-50 kartic). V prvem setu so kartice s poštevanko. Prvi igralec začne igro tako, da vzame prvo kartico iz kupa. Skuša si zapomniti matematični problem na prvi strani in rešitev le-tega na hrbtne strani kartice. Kartico nato položi v prvi vagon, z matematičnim problemom obrnjenim navzgor. Nato iz kupa vzame drugo kartico, si ponovno zapomni matematični problem in rešitev, nato pa položi kartico v prvi vagon. Kartico, ki je bila na tem mestu prej, enostavno pomakne za eno mesto naprej. Igralec mora na koncu vsake vrstice vagonov preveriti pridobljeno znanje tako, da pri vsaki kartici posebej ponovno pogleda matematični problem na sprednji strani kartice, ga skuša rešiti, nato pa na hrbtne strani preveri, če je pravilno rešil ta problem. V primeru, da je matematični problem pravilno rešil, kartico pomakne po zelenem tiru naprej v naslednji vagon, če pa je matematični problem napačno rešil, kartico vrne po rdečem tiru nazaj na start, položi jo na vrh kupa. Igra je končana, ko vse kartice prispejo na končno postajo.

Uporabnost igre:

S pomočjo te igre boste hitro in enostavno osvojili temeljno znanje določenega področja, ki bo izhodišče za pridobivanje nadaljnega znanja. Igra je primerna za samostojno delo ali delo v paru od 6-10 leta starosti.