

250/306 PATSCH

Igra za 2 – 6 igralcev od 4 leta starosti.

Priprava na igro

Nasvet: Pred prvo igro pazljivo odstranite 25 kartic iz kartonske osnove.

Pred začetkom igre dobro premešajte 25 kartic in jih s sliko obrnjeno navzgor razpostavite po mizi. Kartice se med seboj ne smejo prekrivati. Najbolje je, da je med karticami nekaj prostora. Igra poteka v smeri urinega kazalca.

CILJ IGRE

Vsak igralec poskusi z dobro odzivnostjo pobrati kar se da veliko kartic. Kdor zbere ob koncu igre največ kartic je zmagovalec igre.

POTEK IGRE

Če ste na vrsti, mečete obe kocki hkrati. Kocka z motivi pokaže ribo, barvna kocka pa modro barvo. Zdaj vsi igralci iščete kartico z modrim ozadjem in ribico.

Kdor kot prvi najde pravo kartico, jo z roko kar se da hitro pokrije. Če je igralec pokrtil pravo kartico, lahko to kartico pobere in jo s sliko obrnjeno navzgor položi pred sebe. Na vrsti je naslednji igralec.

Motiv sonce je joker v igri!

Če vržete sonce na barvni kocki, ni važna barva ozadja, ampak samo motiv.

Primer: Barvna kocka pokaže motiv sonca, druga kocka pa motiv avta. Zdaj morate biti hitri. Prvi igralec, ki roko položi na kartico z avtom s kakršnim koli ozadjem, osvoji kartico.

Če s kocko z motivi vržete sonce, pa je ravno obratno. Zdaj mora biti prava barva ozadja kartice, kateri motiv je na sliki, pa ni važno.

Primer: Kocka z motivi kaže sonce, barvna kocka pa rdečo barvo. Zdaj morate biti hitri. Prvi igralec, ki roko položi na kartico z rdečim ozadjem in poljubnim motivom, osvoji kartico.

Če igralec z obema kockama vrže motiv sonca je vsaka kartica prava izbira. Kdor prvi položi roko na kartico, kartico tudi osvoji. Če na isto kartico položita roko dva igralca, kartico dobi igralec, katerega roka je spodaj oz. direktno na kartici.

Toda pozor: Če s kockama vržete kombinacijo kartice, ki jo je nekdo od igralcev že osvojil in ta kartica leži pred njim, mora ta bliskovito reagirati. Samo če sam najhitreje položi roko na svojo kartico, lahko ta ostane pri njemu. Če je drug igralec hitrejši, pripada ta kartica drugemu igralcu. Vsaj toliko časa, dokler jo lahko sam obvaruje.

Igra tako poteka v smeri urinega kazalca: metanje kocke, polaganje roke na kartico, pobiranje kartice.

KONEC IGRE

Takoj ko na mizi ležijo le še tri kartice je igre konec. Vsak igralec svoje kartice postavi v majhen stolpič pred sebe. Igralec z najvišjim stolpičem je zmagovalec igre.