

Igra logičnega razmišljanja in koncentracije za 2 igralca.

Vsebina:

1 igralna površina, 12 figur v petih barvah, rumena, rdeča, oranžna, modra in zelena ter 20 figur v beli in črni barvi.

Cilj igre

Cilj igre v čim prej ugotoviti zaporedje 4 skritih figur vašega nasprotnika.

Predpriprave na igro

Pred začetkom igre položite vse figure na mizo. Na eni strani igralne površine poiščite štiri skrite luknjice. V te luknjice poljubno postavite zaporedje 4 figur in pri tem pazite, da tega zaporedja vaš nasprotnik ne vidi. Igralno površino postavite tako, da je zaporedje štirih figur skrito pred nasprotnikom.

Pravila igre

- 1) Pri postavitvi skritega barvnega zaporedja lahko uporabite figure iste barve.
- 2) Igralec, ki poskuša ugotoviti postavljeno zaporedje, v luknjice na zgornji površini postavlja figure.
- 3) Igralec, ki je postavil skrito zaporedje, nasprotniku pomaga pri reševanju tako, da v poleg ležeče luknjice postavlja bele in črne figure oz. ne postavi nobene figure.
Črna figura pove, da je nasprotnik v pravilno luknjico postavil figuro ustrezne barve. Bela figura pove, da je igralec izbral pravo barvo figure, ne pa tudi luknjico. Prazna luknjica pove, da izbrana barva figure ne nastopa v skriti kombinaciji.
- 4) Če nasprotnik ugotovi pravo zaporedje figur, postavi igralec, ki je zaporedje postavil, 4 črne figure. Igralca nato zamenjata vloge.
- 5) Zmagovalec je igralec, ki v čim manj korakih ugotovi pravo zaporedje figur. Pred začetkom igre se lahko dogovorite za število krogov igranja.

Dodatne različice igre:

A: Dodatno lahko pri postavitvi zaporedja eno izmed luknjic pustite prazno. Prazna luknjica predstavlja šesto barvo.

B: Za to različico potrebujete dve igralni površini.

Oba igralca istočasno postavita zaporedje in izmenično ugotavljata postavljeno zaporedje nasprotnika. Zmagovalec igre je tisti, ki prvi ugotovi postavljeno zaporedje.

Obilo zabave pri igranju!