

56894 TRI-DOMINO

Tri-domino je posebna igra domino za dva ali več igralcev. Igra vsebuje 76 trikotnih ploščic, vsaka ploščica ima na vsaki stranici zapisano število. Na ploščicah lahko najdete šest različnih števil.

Cilj igre

Cilj igre je, da skupaj položite čim več oz. vse ploščice tri-domina. Kdor se kot prvi znebi vseh ploščic je zmagovalec tega igralnega kroga.

Pri tri-domino bi morala rešitev biti velik trikotnik, kot to lahko vidite na sliki v originalnih navodilih. Stranica trikotnika je lahko sestavljena iz štirih ali petih manjših trikotnikov. Cilj igre je sestaviti trikotnik.

Priprava na igro

Trikotne ploščice, glede na število igralcev, enakomerno razdelite med igralce. Vsak igralec prejme isto število ploščic, ki jih postavi pred sebe tako, da ostali igralci ne vidijo števil napisanih na njih.

Za rešitev majhnega trikotnika s stranicami sestavljenimi iz štirih trikotnih ploščic potrebujete in razdelite:

- Pri 2 igralcih = vsak prejme 8 trikotnih ploščic
- Pri 3 igralcih = vsak prejme 5 trikotnih ploščic
- Pri 4 igralcih = vsak prejme 4 trikotne ploščice

Za rešitev velikega trikotnika s stranicami sestavljenimi iz petih trikotnih ploščic potrebujete in razdelite:

- Pri 2 igralcih = vsak prejme 12 trikotnih ploščic
- Pri 3 igralcih = vsak prejme 8 trikotnih ploščic
- Pri 4 igralcih = vsak prejme 6 trikotnih ploščic

Preostale trikotne ploščice razpostavite na mizo s sliko obrnjeno navzdol. Najmlajši igralec kot prvi na mizo položi eno izmed svojih ploščic, ki predstavlja izhodiščno ploščico. Igra se nato nadaljuje v smeri urinega kazalca.

Pravila igre

Prvi igralec položi svojo prvo ploščico na mizo in ta ploščica predstavlja enega od vogalov trikotnika pri končni rešitvi. Igra poteka v smeri urinega kazalca. Vsak naslednji igralec položi svojo trikotno ploščico tako, da sta števili zapisana na stranici ploščic, ki se dotikata, enaki. Če se bo ploščica, ki jo želi položiti igralec dotikala ostalih že položenih ploščic z dvema ali celo tremi stranicami, morajo števila na stranicah ustrezati, kar pomeni da morajo biti enaka. Kdor nima ploščice, ki bi ustrezala že položenim ploščicam, vzame eno izmed ploščic, ki ste jih na začetku razpostavili na mizo s sliko obrnjeno navzdol. Če tudi po tretji ploščici, ki jo je igralec pobral iz mize nima ustrezne ploščice, je na vrsti naslednji igralec.

Zmagovalec igre je igralec, ki kot prvi pravilno postavil vse trikotne ploščice in nima pred sabo nobene več ali če imajo še vsi igralci kartice, igralec, ki priloži zadnjo ploščico za rešitve do popolnega

velikega trikotnika. Pri več kot dveh igralcih, igralci igro nadaljujejo, da dobite tudi drugo uvrščenega in tretje uvrščenega, če je zmagovalec igre igralec, ki se je kot prvi znebil vseh kartic in pri tem ni prišel do končne rešitve – velikega trikotnika. Vedno žal ne bo mogoče dokončati velikega trikotnika, ker ste morda zadnjo potrebno ploščico uporabili že prej. Zato je pomembno, da ste pozorni, kako polagate ploščice iz razvijete strategijo s katero boste prišli do končne rešitve.

Različice igre

- Namesto, da igro začne najmlajši igralec lahko začnete na naslednji način. Igralec, ki iz mize kot prvi vzame ploščico z enakimi motivi (3 enakimi števili), to pove tudi vsem ostalim igralcem in lahko začne z igro, potem ko so ploščice vzeli še vsi ostali igralci.

-Igralec, ki lahko priloži ploščico z dvema ali tremi ustreznima motivi, lahko položi še eno ploščico.

- Igro lahko igrate tudi tako, da zbirate točke. Zmagovalec prejme 100 točk, in dodatno 10 točk za vsako ploščico, ki je ostala v rokah ostalih igralcev. Za vsako pobrano ploščico iz mize prejme igralec negativne točke in sicer minus deset točk. Kdor položi zadnjo ploščico za rešitev oz. sestavo velikega trikotnika, prejme dodatnih 50 točk, kot zmagovalno premijo. Kdor ob koncu igre (po več odigranih igralnih krogih) zbere na začetku določeno število točk (npr. 300 točk) prejme tudi naziv »Tri-Domino prvak«.

- Ta različica je primerna predvsem za mlajše igralce, ker igralci polagajo ploščice eno ob drugo ne glede na končno obliko. Upoštevati morajo le sovpadanje motivov (barva ali število) na stranicah, ki se stikajo. Tak način pomagata pri razumevanju barv, števil in oblik.